



# Schützenverein Apensen e.V. von 1907

## **Wettkampfbedingungen für das Mannschafts-Tauziehen Samstag, den 07.10.2023 am Schießstand Apensen, Fruchttallee 16**

1. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Personen- und Sachschäden.
2. Jede Mannschaft besteht aus 5 Teilnehmern und hat einen Mannschaftsführer zu benennen. Jeder Teilnehmer darf nur für eine Mannschaft starten.
3. Durch die Anmeldung erklären sich die Teilnehmer mit diesen Wettkampfbedingungen einverstanden.
4. Das Startgeld beträgt 5,00 Euro pro Mannschaft.
5. Anmeldung bis zum **01.10.2023** an [schriftfuehrer@sv-apensen.de](mailto:schriftfuehrer@sv-apensen.de)
6. Die teilnehmenden Mannschaften werden nach Altersklasse per Auslosung in Gruppen eingeteilt. Kinder: 6-10 Jahre, Teens: 11-15 Jahre, Erwachsene ab 16 Jahren
7. Das Seil hat eine Mittelmarkierung. Zusätzlich ist auf beiden Seiten im gleichen Abstand zur Mittelmarkierung je eine weitere farbige Markierung befestigt. Ab hier darf der vorderste Tauzieher greifen. Gewonnen hat die Mannschaft, die die farbige Markierung der gegnerischen Mannschaft über die Mittellinie in das eigene Spielfeld zieht.
8. Pro Sieg gibt es einen Punkt. Zusätzlich wird die Zeit gestoppt. Die Mannschaft mit der höchsten Punktzahl ist Gruppensieger. Bei Punktgleichstand entscheidet die kürzeste Zeit.
9. Sollte nach einer Wettkampfzeit von 2 Minuten kein Sieger feststehen, hat die Mannschaft gewonnen, die die Mittelmarkierung des Seils zu sich über die Mittellinie ins eigene Spielfeld gezogen hat.
10. Die Gruppenersten kommen in die Zwischenrunde. Ab da geht es im KO-System bis zum Finale weiter.
11. Für die Durchführung eines Zuges gelten folgende Kommandos:  
a) „**Seil auf**“    b) „**Spannen**“    c) „**Seil zur Mitte**“    d) „**Fertig**“    e) „**Zieht**“  
und erst **nach** dem letzten Kommando beginnen die Mannschaften an dem Seil zu ziehen.
12. Stollenschuhe, Spikes und Rutschhemmer dürfen nicht getragen werden. Handschuhe sind erlaubt und sinnvoll.
13. **Lässt ein Team das Tau beim Ziehen ohne Grund los, wird es aufgrund der Gefahrensituation für das gesamte Turnier disqualifiziert.**
14. Setzt sich eine Mannschaft während des Wettkampfes komplett hin, wird sie vom Schiedsrichter aufgefordert, sich wieder hinzustellen. Bei erneutem Hinsetzen wird der Kampf als verloren gewertet.
15. Bei Unstimmigkeiten entscheidet die Wettkampfleitung.